

MindGolf Spielanleitung Kurzform

Stand 01.02.2023

Spielvorbereitung:

- 3 grüne Würfel
- 1 weißer Würfel
- 1 Spielplan je Spieler

MindGolf ist ein Spiel, bei dem die Spieler versuchen, auf 6-8 Bahnen das jeweilige Ziel zu erreichen (angegeben in einem gelben Kasten). Mit so wenig Würfeln wie möglich.

Beim Würfeln entscheidet der aktive Spieler vor dem Spielzug, mit wie vielen Würfeln er würfeln möchte. Jede Würfelkombination ist denkbar. Die Zahlen aller verwendeten grünen Würfel werden zunächst addiert und mit der Zahl des weißen Würfels multipliziert, sofern ausgewählt. Wird nur ein Würfel verwendet, wenn die Entfernung zum Ziel 6 oder kleiner ist, zählen die angegebenen Augen dieses einen Würfels. In jeder Runde darf jeder Spieler zudem genau einen Würfel noch einmal werfen.

Am Ende des Spielzugs trägt der aktive Spieler anschließend sein Ergebnis auf seinem Spielplan in eine beliebige Bahn ein. Die Differenz zum Ziel bestimmt die neue Entfernung für die nächste Runde. Ziel ist es die Zahl genau zu erreichen. Ein gerade unpassendes Ergebnis kann geparkt werden. Jedoch immer nur eine Zahl gleichzeitig. Soll eine neue Zahl geparkt werden, muss die zuvor geparkte Zahl verwendet werden. Eine zuvor geparkte Zahl kann jedoch auch verwendet werden, ohne eine weitere Zahl zu Parken. Dazu wird diese mit der aktuellen Zahl der Bahn addiert und im leeren weißen Kästchen danach eingetragen. Wer eine geparkte Zahl einträgt würfelt in der Runde zudem ganz normal. Eine geparkte Zahl muss bis zum Ende des Spiels verwendet werden.

Mehrere Bahnen können gleichzeitig begonnen werden. Sobald eines der Ziele erreicht wurde, erhält der Spieler je verbleibendem unausgefüllten Kästchen der Bahn zwei Punkte. Bei nicht Erreichen des Bahnziels einmalig zwei Minuspunkte auf der Bahn.

Jeder Spieler beendet immer alle Bahnen. Der Spieler mit den meisten Punkten am Ende gewinnt.

44	48	72	75	90	90	66	116
50		77				114	
52	8	74	6		12	115	4
		75				118	
						116	
40	55	32	84	24	108	84	222
55		80		56		106	
	10	82	4	80	-2	160	2
		88		116		178	
		84		104	109	105	220
						222	

Beispiel:

Ein voll ausgefüllter Spielplan nach vollendetem Spiel

Ausführliche Spielanleitung:



https://spieletasse.de/spielregeln/mindgolf/mindgolf_spielregeln_2023.pdf

Autor: Thomas Krauleidis